



CÂMARA MUNICIPAL DE
IMBITUBA ESTADO DE SANTA
CATARINA DEPARTAMENTO
LEGISLATIVO



Excelentíssimo Senhor
Leonir de Sousa

Presidente da Câmara Municipal de Imbituba
Município de Imbituba/SC

REQUERIMENTO Nº 0029 2023

Requer a Prefeitura de Imbituba informações sobre a colocação de postes que está acontecendo na Rua João de Araújo no bairro Nova Brasília e Estrada Geral do Sambaqui . Para que serve está colocação de postes?; Serão retirados os atuais postes que se encontram no outro da via ?; Porque não deixaram o devido espaçamento para futuros calcamentos?; Estes postes que estão impedindo à circulação dos pedestres e a segurança deles, esta dentro da normativa?; A Prefeitura está Fiscalizando esta obra?.

Deivid Rafael Aquino (MDB), Vereador do Município de Imbituba, vem, no exercício de suas prerrogativas, à presença de Vossa Excelência, REQUER a Prefeitura de Imbituba informações sobre a colocação de postes que está acontecendo na Rua João de Araújo no bairro Nova Brasília e Estrada Geral do Sambaqui . Para que serve está colocação de postes?; Serão retirados os atuais postes?; Porque não deixaram o devido espaçamento para futuros calcamentos?; Estes postes que estão impedindo à circulação dos pedestres e a segurança deles, esta dentro da normativa?; A Prefeitura está Fiscalizando esta obra?.

JUSTIFICATIVA

Senhores Vereadores,
Visando que está rua atualmente já possui poste em um lado da via e que o outro lado agora esta recebendo a instalação de novos postes, dificultando a passagem dos pedestres e a sua segurança pois estão utilizando o passeio publico, vimos também que em vários trechos da via não se tem espaço suficiente para um futuro calcamento já que a via é

quase toda de estrada de chão. Sendo que a Prefeitura e a Empresa responsável não informou os munícipes para uma possível indenização para o recuo dos muros. Sendo assim requeremos informações para os questionamentos acima citado da Prefeitura de Imbituba.

Sala das Sessões, 24 de Abril de 2023.



Deivid Rafael Aquino
Vereador





